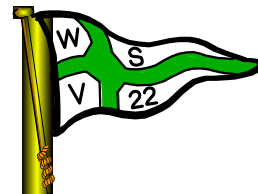


## Freundschafts-Wettfahrt 2026

16. Mai 2026 um 11:00 Uhr



### Ausschreibung

**Termin:** Samstag, 16.05.2026, 09:30 Uhr (Besprechung der Steuerleute) am Gelände des WSV 1922 e.V. (Berlin, Heerstr. 168, An der Stößenseebrücke)

**Veranstalter:** Wander-Segler-Verein 1922 e.V.

**Revier & Bahn:** Unterhavel, Stromkilometer 4 – 6; Bahn laut Segelanweisungen

**Start:** ca. 11:00 – Details werden im Programm und Segelanweisung bekannt gemacht.

**Klassen:** Kielboote, Jollen und Jollenkreuzer

**Segelanweisungen:** Spaß und faires Segeln sollen im Vordergrund stehen. Es wird nach den WR 2025 - 2028 von World Sailing, den Ordnungsvorschriften des DSV, den aktuellen Segelanweisungen des BSV, der Ausschreibung und des Programms gesegelt.

Die Wettfahrtleitung behält sich vor, Programmänderungen vorzunehmen.

**Wertung:** Es sind 1-2 Wettfahrten vorgesehen.

Gewertet wird nach Yardstick. Es gelten die Yardstickzahlen, und Vorschriften des DSV. Bei Abweichungen von der DSV-Liste gelten die Yardstickzahlen der Berliner Yardstick-Kommission Unterhavel, und Wannsee.

Abweichungen vom Yardstick-Standard, die Einfluss auf die Yardstickzahl haben, sind auf dem Meldeformular anzugeben.

Die Yardstickzahl für Schiffe, zu deren Grundstandard ein Spinnaker, o.ä. gehört, wird um +2 Punkte geändert, wenn ohne gefahren wird.

Setzt sich die Crew eines Schiffes aus Mitgliedern von zwei oder mehr der teilnehmenden befreundeten Vereine zusammen (SVH, SVST, YCST, WSV), wird die Yardstickzahl um +1 Punkt geändert, um die freundschaftliche Verbindung zwischen den Vereinen zu stärken.

**Preisverleihung:** ca. 2 Stunden nach Schluss der Wettfahrt, wir laden im Anschluss an die Regatta zum Grillen & Freigetränk auf unserem Gelände.

**Besonderheiten:** Es ist ein rotweißes Flatterband am Achterstag / Großbaumnock zu führen.

Zeitlimit: Boote die später als 90 Minuten nach Zieldurchgang des ersten Bootes einer Startgruppe im Ziel sind, werden als DNF gewertet.

Modifizierter Z-Flaggenregel (Regel 30.2): Es darf sich kein Teil des Rumpfes eines Bootes während der letzten Minute vor dem Startsignal (egal welcher Startgruppe) in dem Dreieck befinden, das durch die Enden der Startlinie und die erste Bahnmarke gebildet wird. Wenn ein Boot gegen diese Regel verstößt und identifiziert wird, muss es ohne Anhörung eine 2 Minuten Zeitstrafe auf die berechnete Zeit erhalten.

Zur Startkontrolle sind alle Boote gebeten, sich bis 10:50 Uhr am Startschiff anzumelden.



A












B



C

Der Start erfolgt nach Anzahl der Meldungen in bis zu drei Gruppen A/B/C. Es werden die Buchstabenflaggen als Klassenflagge verwendet.

**Meldung:** Per Mail an [sport@wsv22ev.de](mailto:sport@wsv22ev.de); Meldeschluss 13.05.2026, 23:59 Uhr, ob eine spätere Nachmeldung akzeptiert wird liegt im Ermessen der Wettfahrtleitung

<b>Start</b>	Der Start erfolgt durch das Überfahren der Startlinie, die zwischen dem Startschiff und der Starttonne (Orange mit oranger Flagge) gebildet wird.
<b>Ziel</b>	Die ehemalige, oder die verlegte Startlinie
<b>Bahnmarken</b>	Gelbe Rundtonnen mit schwarzen Zahlen (1,2,...)
<b>Kurs</b>	Es wird ein Dreieckskurs gesegelt, der in folgender Reihenfolge abzusegeln ist: 1. Runde 1-2-4 2. Runde 1-2-4 3. Runde 1-2-4-Ziel Tonne 1 in Luv, Tonne 2 seitlich versetzt, Tonne 4 in Lee. Dabei sind die Tonnen an Backbord zu runden. Die Anzahl der abzusegelnden Runden wird durch Zahlenwimpel auf dem Startschiff angezeigt.  Änderungen vorbehalten.
<b>Beispiel:</b>	Setzen des Zahlenwimpel 2 am Startschiff: Es sind 2 Runden abzusegeln
<b>5 Minuten vor dem Start</b>	Das Startprocedere für die Startgruppe A / B / C wird mit Setzen der jeweiligen Flagge als Klassenflagge eingeleitet.  Ein kurzes Schallsignal (*)
	
<b>4 Minuten vor Start</b>	Setzen der Flagge „Z“  Ein kurzes Schallsignal (*)
	
<b>1 Minute vor Start</b>	Streichen der Flagge „Z“. Ein Aufenthalt vor der Startlinie ist nun nicht mehr erlaubt und mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten auf die berechnete Zeit belegt (modifizierte Regel 30.2)  Ein langes Schallsignal (*---)
	
<b>Start</b>	Entfernen der Klassenflagge / Gruppenflagge. Ein kurzes Schallsignal (*)
	
<b>Zieleinlauf</b>	Setzen der blauen Flagge Nach Runden der Tonne 1 des ersten Schiffes in der letzten Runde: Zielschiff steht in Position, Ziellinie ist eröffnet!
	
	Setzen der Flagge Y Schwimmwesten anlegen
	Setzen der Flagge S an der Tonne: Bahnverkürzung Nach Runden der Tonne steuern alle Teilnehmer direkt das Ziel an. Setzen der Flagge S am Startschiff: Bahnverkürzung Nach Runden der Tonne 1 steuern alle Teilnehmer direkt das Ziel an.
	Setzen der Flagge AP, Zwei kurze Schallsignale (**): Startverschiebung, in Rufweite bleiben Streichen der Flagge AP, Ein kurzes Schallsignal (*): Start angekündigt. Eine Minute nach Streichen der Flagge AP wird das Startprocedere eingeleitet, s.o.
	Setzen der Flagge X und ein kurzes Schallsignal (*) Einzelrückruf für Frühstarter Das betroffene Schiff fällt zurück hinter die Startlinie und startet neu (Zeitstrafe gemäß modifizierter Regel 30.2)